

REINER KNIZIA CALLISTO

THE GAME

A játék 2-4 játékos részére, 7 éves kortól

Piatnik játékszám: No. 638398

© 2009 Sophisticated Games Ltd.



A játék tartalma

72 játékkő, 4 színben, színenként 18 különböző

12 oszlop 4 színben, színenként 3 méretben

2 becsúsztható játékelület

1 játéktábla

1 játékszabály

A játék célja

A játékos célja, hogy lehetőség szerint minél több saját színű követ helyezzen el a játémezőn. A játékos taktikusan lehelyezett játékköveivel blokkolhatja játékostársait, amellett, hogy saját köveit megpróbálja letenni. A játék végi értékeléskor minden olyan játékkő, amelyiket nem sikerült a játékelületre elhelyezni, az értékének megfelelő mínuszpontot jelent a játékosnak.

A játék előkészítése

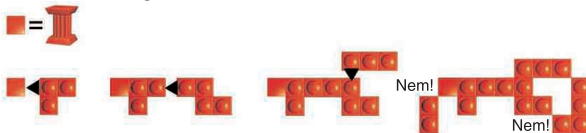
Minden játékos választ egy színt és magához veszi a színnek megfelelő játékelemeket (18 játékkő és 3 oszlop). A játékosok a játékosok számától függően használatos játékelületet becsúsztatják a játéktáblába.



A játék menete

A játékot a legfiatalabb játékos kezdi. A játék további menete az óramutató járásával megegyező irányú. Az első körben minden játékos elhelyez oszlopai közül egyet-egyét a játékelületen. A következő körben minden játékos egy-egy második oszlopát helyezi el. **Az oszlopokat a sötét centrum mezők kivételével bármelyik mezőre állíthatják a játékosok!** Az oszlopok elhelyezése után kezdetét veszi a játékkövek felhelyezése a játékelületre. A játékosok egymás után felváltva helyezik el játékköveiket a következő két szabály betartásával:

1. A játékköveket úgy kell a játékelületre elhelyezni, hogy azok a játéktáblán fekvő saját színű oszloppal, vagy játékkövel **egy vagy több oldallal érintkezzenek!** Fontos: **Nem elég ha csak a sarkaikkal érintkeznek!**



2. Figyelem! 2-3 játékos esetén a játékelület külső sötét keretére nem lehet játékköveket tenni. Az éppen soron lévő játékos dönthet arról, hogy körében egy további játékkövet helyez el, vagy a 3-ik oszlopát állítja a játékelületre. A 3-ik oszlopot sem lehet a sötét centrum mezőkre állítani. Abban az esetben, ha egy játékos nem tud több játékkövet a játéktáblára helyezni, akkor kimarad és számára a forduló véget ért. A többi játékos a sorrend betartásával továbbra is helyezhet el játékkövet a játéktáblán.

A fordulónak akkor van vége, ha már egyik játékos sem tud több játékkövet a játéktáblára helyezni. Ekkor a játékosok összeszámolják azoknak a játékköveknek az értékét, melyeket nem tudtak a játéktáblára helyezni, így megkapják pontjaikat. A fordulót az a játékos nyeri, akinek a legkevesebb pontja gyűlt össze. Egyezőség esetén az a játékos nyert, aki később következett a játék menetében.



A játékosok annyi fordulót játszanak, ahányan részt vesznek a játékban. Minden fordulót más játékosnak kell kezdenie. A játékosok a játék végén összegzik a fordulókban megszerzett pontjaikat. A játékot az a játékos nyeri, akinek az összeadott pontszáma a legkevesebb.

A játékot Reiner Knizia úr tervezte, aki ezúton mond köszönetet mindazoknak, akik segítettek ennek a játéknak a megvalósulását.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: piatnik@piatnik.hu

Származási hely: Ausztria

Wiener Spielkartenfabrik Ferd, Piatnik & Söhne, Hütteldorfer Straße 229-231, A-1141 Wien

www.piatnik.com

www.callistogames.com

Produziert und © 2009 Sophisticated Games Ltd., 1 Andersen Court, Newham Road, Cambridge, CB3 9EZ, UK

www.sophisticated-games.com

Graphics by Craig Jordan

Ha a „Callisto”-val kapcsolatban bármilyen kérdése merül fel, keresse a Piatnik Budapest Kft.-t: 1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122